

Die Gleichung  $\sin(\alpha) = 0,6$  hat zwei Lösungen  $\alpha \in [0^\circ; 360^\circ[$ , weil  $\sin(\alpha) = \sin(180^\circ - \alpha)$  gilt.  
Diesmal messen wir die Winkel im **Bogenmaß**.

Dann hat die Gleichung  $\sin(x) = 0,6$  dementsprechend zwei Lösungen  $x \in [0 \text{ rad}; 2 \cdot \pi \text{ rad}[$ .

- 1) Der rechts eingezeichnete Winkel  $x_1$  ist eine Lösung.

Es gilt:  $x_1 = \boxed{\phantom{000}}$  rad

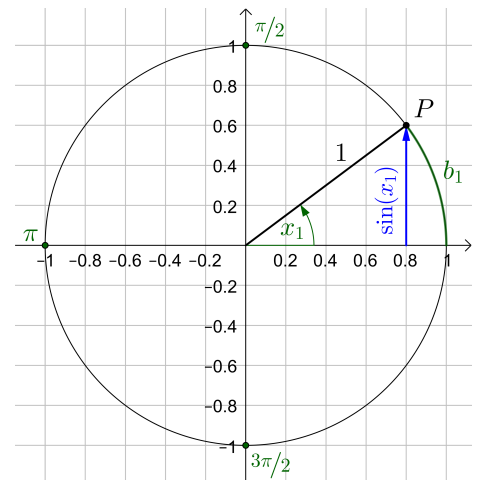
Der zugehörige Winkelbogen am Einheitskreis hat also die Länge  $b_1 = \boxed{\phantom{000}}$

- 2) Zeichne den zweiten Winkel  $x_2$  ein, der die Gleichung löst.

Wenn die Winkel im Bogenmaß gemessen sind, dann gilt:

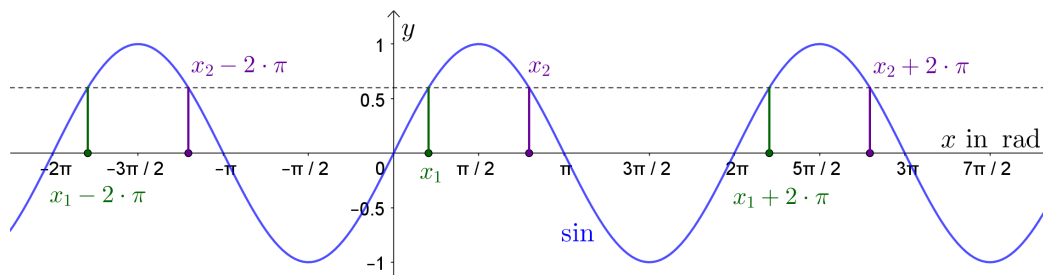
$$\sin(x) = \sin(\pi - x)$$

- 3) Für die zweite Lösung  $x_2$  gilt also:  $x_2 = \boxed{\phantom{000}}$  rad



Tatsächlich hat die Gleichung  $\sin(x) = 0,6$  über der Grundmenge  $\mathbb{R}$  unendlich viele Lösungen.

Der **Graph der Sinusfunktion**  $f$  mit  $f(x) = \sin(x)$  ist dargestellt:



Die waagrechte strichlierte Gerade hat die Gleichung  $y = 0,6$ .

Die Schnittstellen dieser Gerade mit dem Graphen sind also die Lösungen der Gleichung  $\sin(x) = 0,6$ .

- 1) Für die eingezeichnete Lösung  $x_1$  gilt:  $x_1 = \boxed{\phantom{000}}$  rad

Nach jeder *vollständigen* Umdrehung am Einheitskreis ist der Sinuswert wieder gleich groß.  
Neben  $x_1$  sind also auch folgende Winkel Lösungen:

$$x_1 + 2 \cdot \pi, \quad x_1 + 4 \cdot \pi, \quad x_1 + 6 \cdot \pi, \dots \quad \text{sowie} \quad x_1 - 2 \cdot \pi, \quad x_1 - 4 \cdot \pi, \quad x_1 - 6 \cdot \pi, \dots$$

Diese unendlich vielen Lösungen können wir kurz so anschreiben:

$$x_{1,k} = x_1 + k \cdot 2 \cdot \pi = \boxed{\phantom{000}} + k \cdot 2 \cdot \pi \text{ rad}, \quad k \in \mathbb{Z} \quad \text{„Bergauf-Lösungen“}$$

- 2) Für die eingezeichnete Lösung  $x_2$  gilt:  $x_2 = \boxed{\phantom{000}}$  rad

Die zweite Hälfte der Lösungen ist also:

$$x_{2,k} = x_2 + k \cdot 2 \cdot \pi = \boxed{\phantom{000}} + k \cdot 2 \cdot \pi \text{ rad}, \quad k \in \mathbb{Z} \quad \text{„Bergab-Lösungen“}$$

Die Gleichung  $\cos(\alpha) = 0,8$  hat zwei Lösungen  $\alpha \in [0^\circ; 360^\circ[$ , weil  $\cos(\alpha) = \cos(360^\circ - \alpha)$  gilt.

Diesmal messen wir die Winkel im Bogenmaß.

Dann hat die Gleichung  $\cos(x) = 0,8$  dementsprechend zwei Lösungen  $x \in [0 \text{ rad}; 2 \cdot \pi \text{ rad}[$ .

1) Der rechts eingezeichnete Winkel  $x_1$  ist eine Lösung.

Es gilt:  $x_1 = \boxed{\phantom{000}}$  rad

Der zugehörige Winkelbogen am Einheitskreis

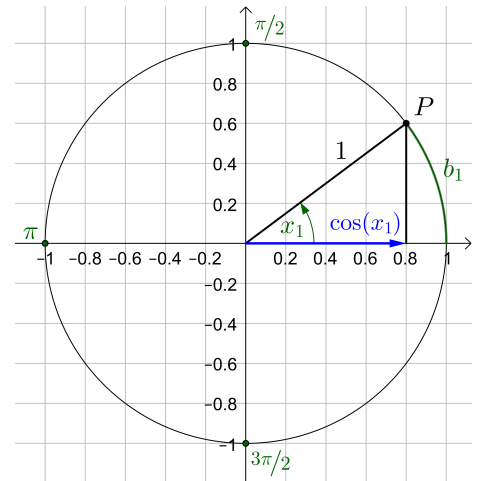
hat also die Länge  $b_1 = \boxed{\phantom{000}}$

2) Zeichne den zweiten Winkel  $x_2$  ein, der die Gleichung löst.

Wenn die Winkel im Bogenmaß gemessen sind, dann gilt:

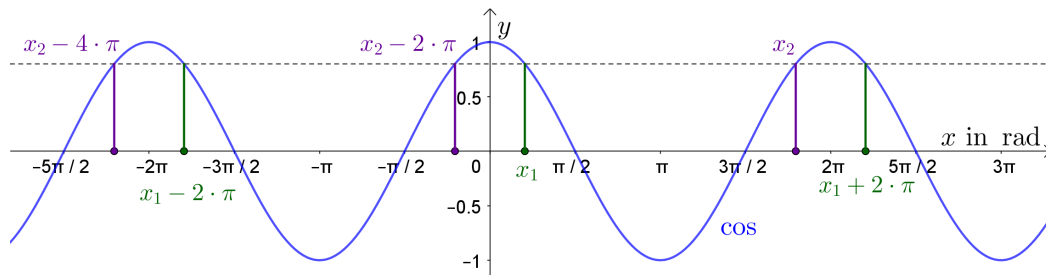
$$\cos(x) = \cos(2 \cdot \pi - x)$$

3) Für die zweite Lösung  $x_2$  gilt also:  $x_2 = \boxed{\phantom{000}}$  rad



Tatsächlich hat die Gleichung  $\cos(x) = 0,8$  über der Grundmenge  $\mathbb{R}$  unendlich viele Lösungen.

Der Graph der Cosinusfunktion  $f$  mit  $f(x) = \cos(x)$  ist dargestellt:



Die waagrechte strichlierte Gerade hat die Gleichung  $y = 0,8$ .

Die Schnittstellen dieser Gerade mit dem Graphen sind also die Lösungen der Gleichung  $\cos(x) = 0,8$ .

1) Für die eingezeichnete Lösung  $x_1$  gilt:  $x_1 = \boxed{\phantom{000}}$  rad

Nach jeder *vollständigen* Umdrehung am Einheitskreis ist der Cosinuswert wieder gleich groß.

Neben  $x_1$  sind also auch folgende Winkel Lösungen:

$$x_1 + 2 \cdot \pi, \quad x_1 + 4 \cdot \pi, \quad x_1 + 6 \cdot \pi, \dots \quad \text{sowie} \quad x_1 - 2 \cdot \pi, \quad x_1 - 4 \cdot \pi, \quad x_1 - 6 \cdot \pi, \dots$$

Diese unendlich vielen Lösungen können wir kurz so anschreiben:

$$x_{1,k} = x_1 + k \cdot 2 \cdot \pi = \boxed{\phantom{000}} + k \cdot 2 \cdot \pi \text{ rad}, \quad k \in \mathbb{Z} \quad \text{„Bergab-Lösungen“}$$

2) Für die eingezeichnete Lösung  $x_2$  gilt:  $x_2 = \boxed{\phantom{000}}$  rad

Die zweite Hälfte der Lösungen ist also:

$$x_{2,k} = x_2 + k \cdot 2 \cdot \pi = \boxed{\phantom{000}} + k \cdot 2 \cdot \pi \text{ rad}, \quad k \in \mathbb{Z} \quad \text{„Bergauf-Lösungen“}$$

Die Gleichung  $\tan(\alpha) = 0,6$  hat zwei Lösungen  $\alpha \in [0^\circ; 360^\circ[$ , weil  $\tan(\alpha) = \tan(180^\circ + \alpha)$  gilt. Diesmal messen wir die Winkel im Bogenmaß.

Dann hat die Gleichung  $\tan(x) = 0,6$  dementsprechend zwei Lösungen  $x \in [0 \text{ rad}; 2 \cdot \pi \text{ rad}[$ .

1) Der rechts eingezeichnete Winkel  $x_1$  ist eine Lösung.

Es gilt:  $x_1 = \boxed{\phantom{000}}$  rad

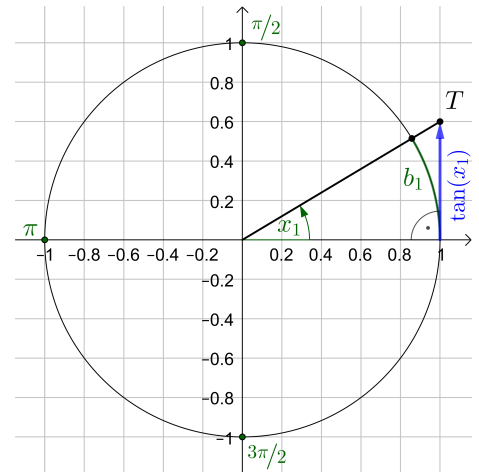
Der zugehörige Winkelbogen am Einheitskreis hat also die Länge  $b_1 = \boxed{\phantom{000}}$

2) Zeichne den zweiten Winkel  $x_2$  ein, der die Gleichung löst.

Wenn die Winkel im Bogenmaß gemessen sind, dann gilt:

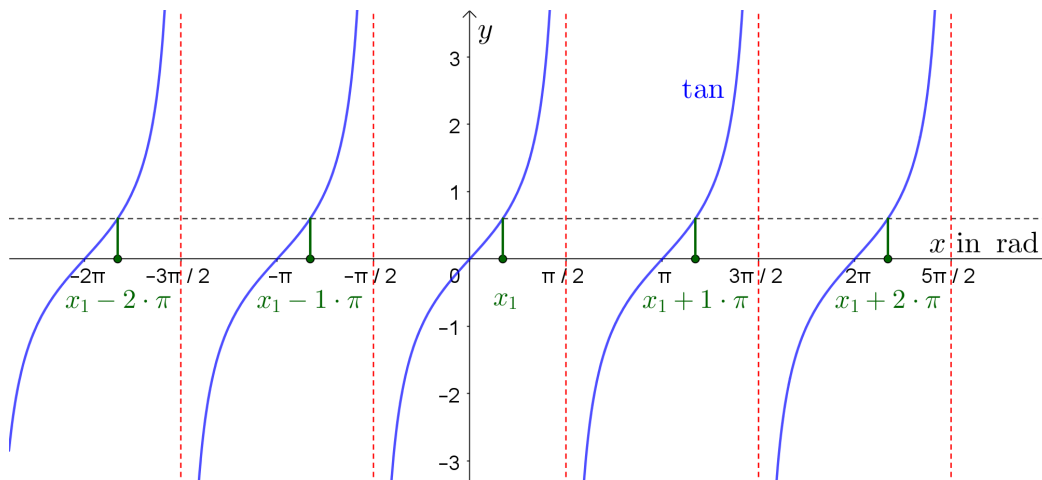
$$\tan(x) = \tan(\pi + x)$$

3) Für die zweite Lösung  $x_2$  gilt also:  $x_2 = \boxed{\phantom{000}}$  rad



Tatsächlich hat die Gleichung  $\tan(x) = 0,6$  über der Grundmenge  $\mathbb{R}$  unendlich viele Lösungen.

Der Graph der Tangensfunktion  $f$  mit  $f(x) = \tan(x)$  ist dargestellt:



Die waagrechte strichlierte Gerade hat die Gleichung  $y = 0,6$ .

Die Schnittstellen dieser Gerade mit dem Graphen sind also die Lösungen der Gleichung  $\tan(x) = 0,6$ .

Für die eingezeichnete Lösung  $x_1$  gilt:  $x_1 = \boxed{\phantom{000}}$  rad

Nach jeder halben Umdrehung am Einheitskreis ist der Tangenswert wieder gleich groß.

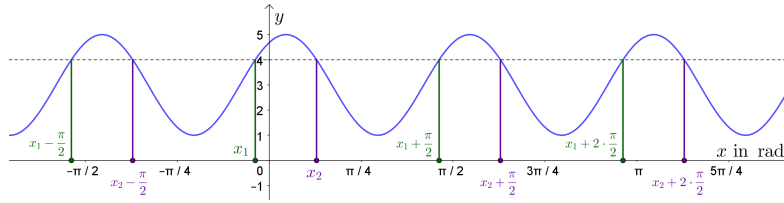
Neben  $x_1$  sind also auch folgende Winkel Lösungen:

$$x_1 + 1 \cdot \pi, \quad x_1 + 2 \cdot \pi, \quad x_1 + 3 \cdot \pi, \dots \quad \text{sowie} \quad x_1 - 1 \cdot \pi, \quad x_1 - 2 \cdot \pi, \quad x_1 - 3 \cdot \pi, \dots$$

Diese unendlich vielen Lösungen können wir kurz so anschreiben:

$$x_{1,k} = x_1 + k \cdot \pi = \boxed{\phantom{000}} + k \cdot \pi \text{ rad}, \quad k \in \mathbb{Z}$$

Der Graph der **allgemeinen Sinusfunktion**  $f$  mit  $f(x) = 2 \cdot \sin(4 \cdot x + 1) + 3$  ist dargestellt.



Die Gleichung  $2 \cdot \sin(4 \cdot x + 1) + 3 = 4$  kannst du über der Grundmenge  $\mathbb{R}$  folgendermaßen lösen:

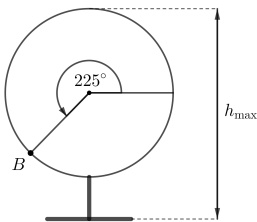
- 1) Forme die Gleichung auf  $\sin(\ominus) = \heartsuit$  um.
- 2) Berechne die Lösungen  $x_{1,k}$  der Gleichung aus  $\ominus = \arcsin(\heartsuit) + k \cdot 2 \cdot \pi$ .

$$\Rightarrow x_{1,k} = \boxed{\phantom{000}} + k \cdot \boxed{\phantom{000}} \text{ rad}$$

- 3) Berechne die Lösungen  $x_{2,k}$  der Gleichung aus  $\ominus = \pi - \arcsin(\heartsuit) + k \cdot 2 \cdot \pi$ .

$$\Rightarrow x_{2,k} = \boxed{\phantom{000}} + k \cdot \boxed{\phantom{000}} \text{ rad}$$

Ben fährt in einem Riesenrad, das sich mit konstanter Geschwindigkeit gegen den Uhrzeigersinn dreht.



- Das Riesenrad hat den Durchmesser  $d = 40 \text{ m}$ .
- Die Höhe des Riesenrads beträgt  $h_{\text{max}} = 50 \text{ m}$ .
- Eine vollständige Umdrehung des Riesenrads dauert 3 Minuten.
- Zum Zeitpunkt  $t = 0$  ist Ben im dargestellten Punkt  $B$  am Riesenrad.

Erinnere dich an die **Zeigerdiagramme** für allgemeine Sinusfunktionen.

Für Bens Höhe  $h$  (in Metern) zum Zeitpunkt  $t$  (in Minuten) gilt also:  $h(t) = A \cdot \sin(\omega \cdot t + \varphi) + c$

- 1) Ermittle die Parameter  $A$ ,  $\omega$ ,  $\varphi$  und  $c$ . Winkel im Bogenmaß
- 2) Wie viele Sekunden ist Ben während einer Umdrehung mindestens 42m über dem Boden?